Lý thuyết về Collections

* **Collections**: trong java là 1 khuân khổ cung cấp một kiến trúc để lưu trữ và thao tác với các đối tượng
* interface Interable: chứa 1 thực thể
* interface Map: bao gồm 1 key và 1 value
* 1 số những interface hay dùng
  + List: là một collection có thứ tự. List có thể chứa những phần tử trùng lặp. Có quyền kiểm soát chính xác vị trị của các phần tử được chèn vào và có thể truy cập chúng bằng chỉ số
  + Set: Giống list nhưng không thể chứa 2 giá trị trùng lặp
  + Queue và deque: là collection được sử dụng để chứa nhiều các phần tử trước khi được sử lý, queue được sử dụng như là FIFO(first-in, first-out) còn deque kế thừa lại queue và có thể sử Trong dụng LIFO (last-in, first-out). Trong một Deque, tất cả các phần tử mới có thể được chèn vào, lấy ra và lấy ra ở cả hai đầu.
  + Map: Là 1 đối tượng ánh xạ mỗi key tương ứng với một giá trị. Map không thể chưa giá trị trùng lập.